

Il prompt perfetto

ANGELO REGA

Presentazione e obiettivi della lezione

Comprendere le potenzialità dell'IA e degli strumenti digitali per la didattica.

Saper progettare prompt efficaci (Prompt Engineering) applicati all'insegnamento.

Esplorare applicazioni e software utili a supporto dell'apprendimento (con focus su funzioni esecutive).

Sperimentare attività laboratoriali con ChatGPT e Google Slides per la creazione di storie sociali.

Conoscere altri strumenti digitali innovativi (Wardwall) e riflettere insieme sugli usi pratici.

Raccogliere feedback e valutazioni per migliorare l'esperienza formativa.



5 CONSIGLI

Ecco una definizione sintetica e chiara di **cos'è un prompt** in 5 punti, adatta anche a un contesto didattico:

Il prompt è un'istruzione: è il testo che scriviamo per comunicare a un'intelligenza artificiale cosa vogliamo ottenere.

È il punto di partenza della conversazione: ogni risposta dell'IA dipende da come è formulato il prompt iniziale.

Contiene obiettivi e contesto: più è chiaro e specifico, più l'IA riesce a capire il livello, il tema e lo scopo della richiesta.

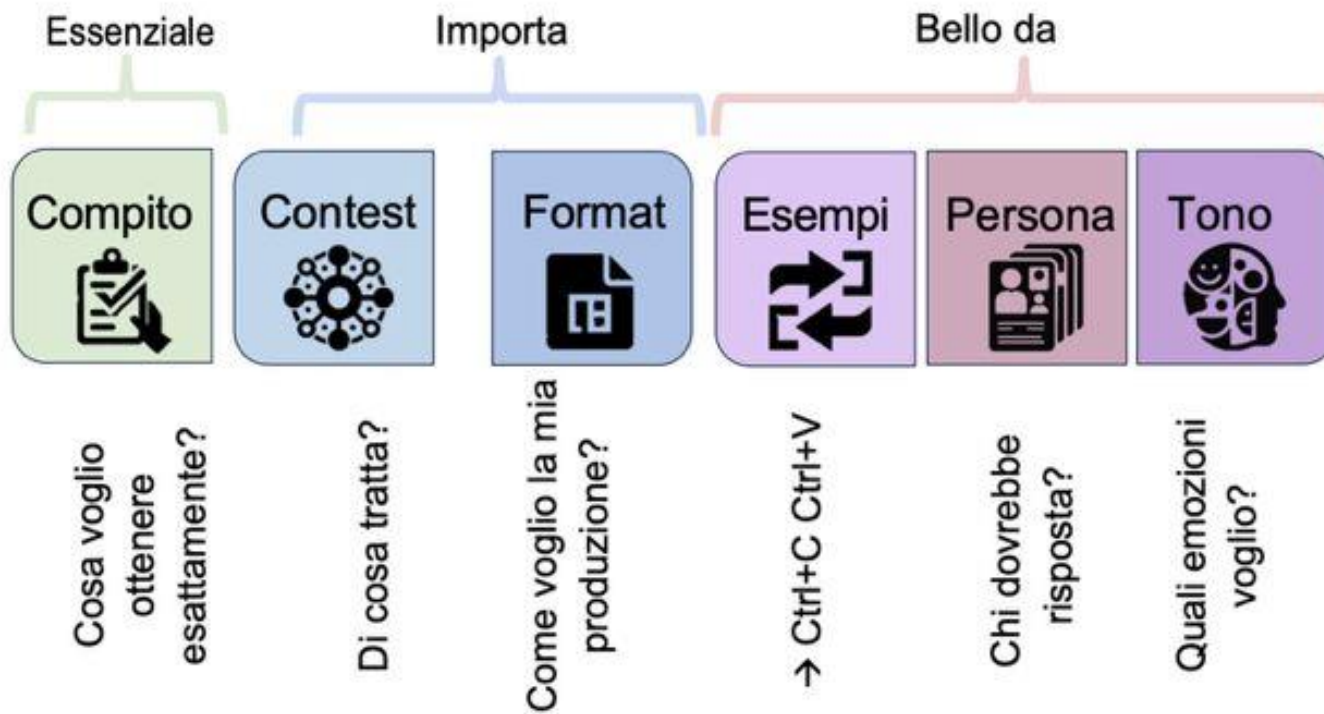
Può includere vincoli e formati: ad esempio chiedere "in 5 punti", "con linguaggio semplice", "sotto forma di dialogo".

È uno strumento creativo e didattico: permette di generare spiegazioni, esercizi, storie o schemi utili per l'apprendimento.



FOGLIO DI LAVORO

Foglio di istruzioni per



5 CONSIGLI

ChatGPT-5 (come il modello che stai usando ora) può gestire fino a circa **128.000 token** in un'unica conversazione.

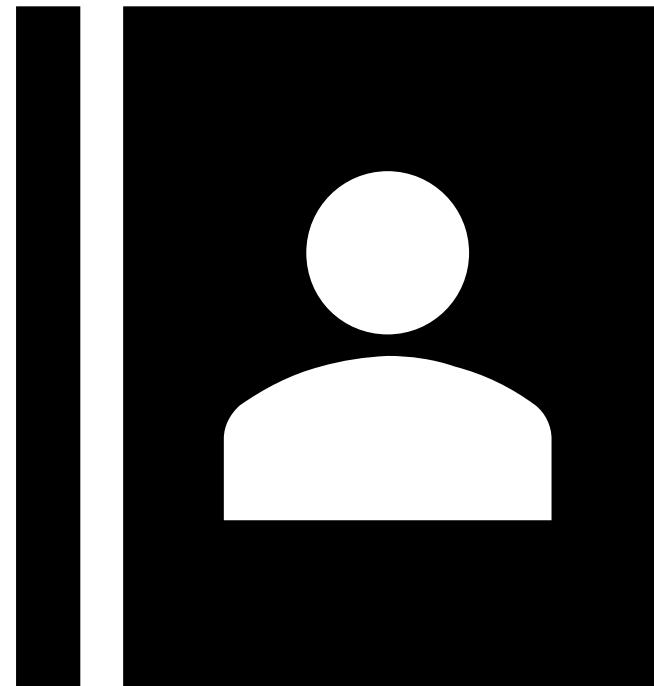
In termini pratici: equivalgono a circa **80.000–100.000 parole in inglese** (un po' meno in italiano perché le parole tendono a essere più lunghe).

Per dare un'idea: è come un **libro intero di 250-300 pagine** in una sola sessione.

Risposte singole: di solito non arrivano mai a quella lunghezza massima, perché l'IA tende a fermarsi prima (qualche migliaio di parole). Ma può “ricordare” e lavorare su testi molto estesi se caricati o forniti a blocchi.

Prompt troppo lunghi: anche se può gestirli, non sempre è efficace riversare migliaia di parole in un unico prompt. Meglio spezzare il lavoro in fasi (es. prima caricare un testo, poi chiedere analisi specifiche).

Uso didattico: per una lezione o un'attività con studenti, bastano prompt **tra 50 e 200 parole**. Oltre, diventa più uno strumento da ricerca/analisi che da didattica quotidiana.



5 CONSIGLI

Definisci chiaramente il ruolo dell'IA

Inizia specificando se vuoi che agisca da *insegnante*, *tutor*, *compagno di studio* o *valutatore*. Questo orienta subito il tipo di risposta.

Indica il livello degli studenti

Scrivi l'età o il grado scolastico (es. "spiega per alunni di prima media"), così il linguaggio e la complessità saranno adeguati.

Sii specifico sull'obiettivo di apprendimento

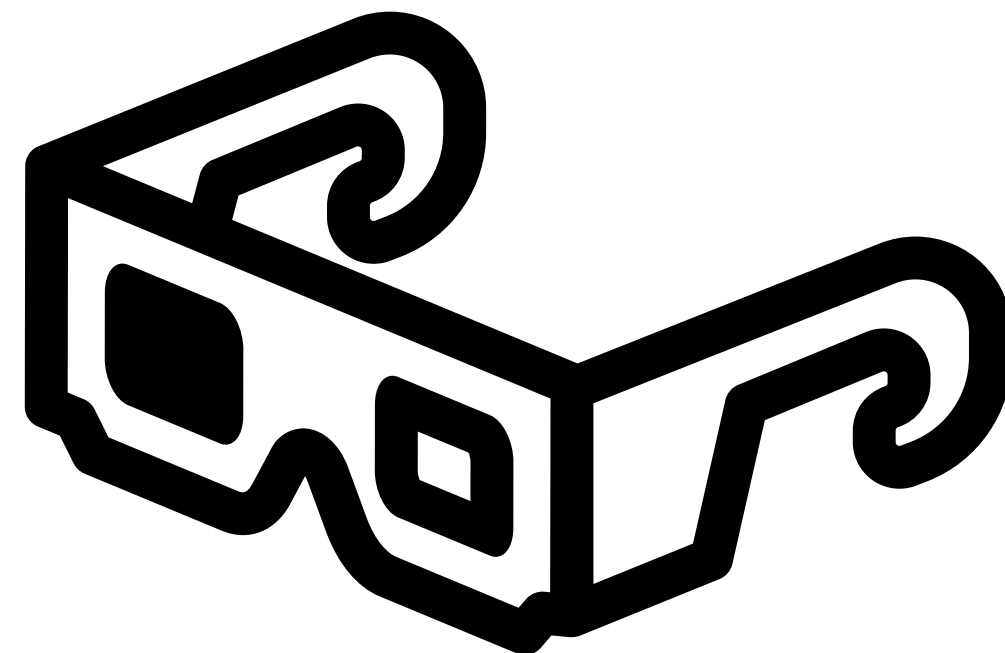
Non limitarti a "spiega la fotosintesi", ma aggiungi *come* vuoi che venga spiegata (con esempi, con una metafora, con un disegno testuale, in 5 punti).

Richiedi interattività

Per favorire l'engagement, chiedi all'IA di fare domande agli studenti, proporre quiz brevi o piccoli giochi di verifica.

Chiedi output utilizzabili

Specifica il formato desiderato: una tabella, un elenco puntato, una mappa concettuale, una storia breve... così il risultato è subito pronto per la lezione.



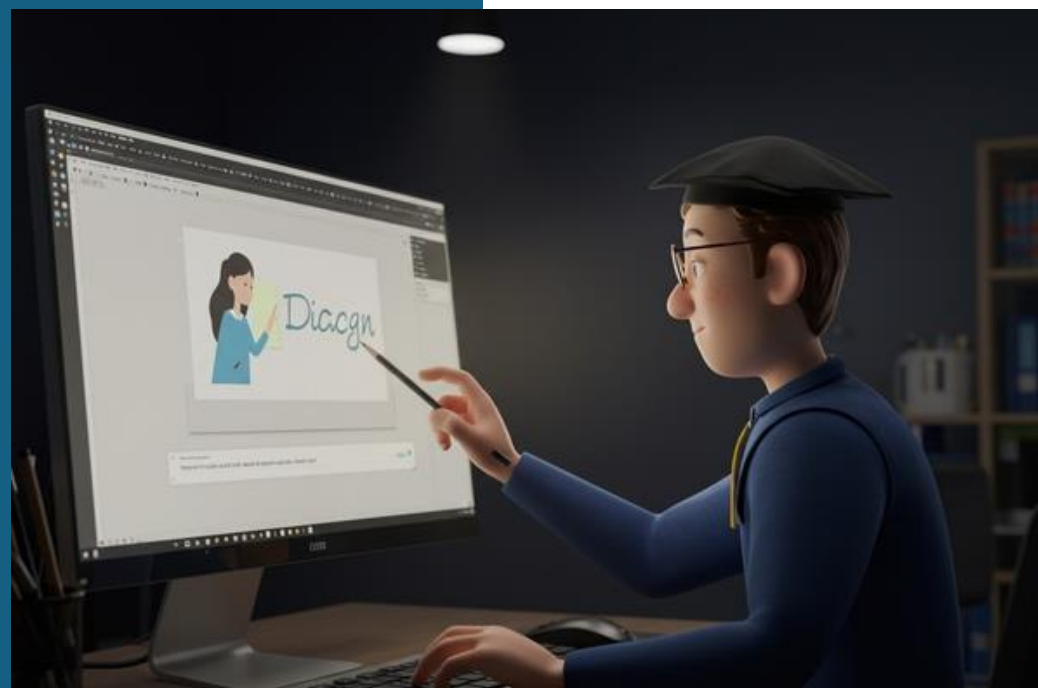
Il prompt Perfetto!...per le presentazioni

"Sei un insegnante esperto e un instructional designer, abile nella creazione di contenuti didattici coinvolgenti che raggiungano efficacemente gli obiettivi di apprendimento."

Il tuo compito è creare il contenuto per una serie di slides su [ARGOMENTO / MATERIA] per la mia classe [GRADE].

Le diapositive devono essere formattate con un'intestazione e poi un elenco puntato per ciascuna diapositiva.

Modifica la varietà di ogni diapositiva, includendo domande per gli studenti e attività. L'ultima diapositiva deve includere del testo per una valutazione formativa. Includi anche una descrizione di eventuali immagini che dovrebbero essere incluse nella diapositiva."



Il prompt Perfetto!... generare idee per progettare Piani di lezione

Sei un insegnante esperto di [GRADO E MATERIA], abile nel creare piani di lezione coinvolgenti, ben sviluppati ed efficaci per i tuoi studenti. Il tuo compito è elaborare [NUMERO] idee per i piani di lezione nella nostra unità su [ARGOMENTO DELL'UNITÀ].

I piani di lezione dovrebbero durare [NUMERO] minuti ciascuno e dovrebbero [SOSTENERSI L'UNA SULL'ALTRA / ESSERE AUTONOMI]. Le lezioni dovrebbero concentrarsi su: [ARGOMENTI SPECIFICI DELL'UNITÀ].

Ogni lezione dovrebbe essere coinvolgente e appropriata per gli studenti di [LIVELLO GRADO]. Ogni lezione dovrebbe includere: obiettivi di apprendimento, un elenco di parole chiave, una scaletta della lezione che includa istruzioni dirette, un'attività coinvolgente e una conclusione con una sintesi/riepilogo dell'apprendimento degli studenti e una valutazione dell'apprendimento.



Il prompt Perfetto!... generare idee per progettare Piani di lezione

Modificate il prompt per rendere le lezioni altamente adattabili. Pianificate un'intera unità, con diverse lezioni che si sviluppano l'una sull'altra, oppure pianificate una lezione da aggiungere a un'unità preesistente.

Utilizzate il chatbot per sviluppare qualsiasi cosa a partire dalla risposta. In questo esempio, potrebbe essere: "Per istruzioni dirette, come potrei presentare una panoramica della tettonica a placche e della litosfera terrestre?" oppure "Definisci l'elenco del vocabolario fornito per ogni piano di lezione".

Chiedete al chatbot di creare materiali aggiuntivi: guide di studio, schede didattiche, quiz, fogli di lavoro con spazi vuoti da riempire, ecc.

Chiedete al chatbot di modificare i contenuti per i vostri studenti: "Puoi semplificare le istruzioni nella seconda lezione?" oppure "Puoi usare parole con un vocabolario più impegnativo?"



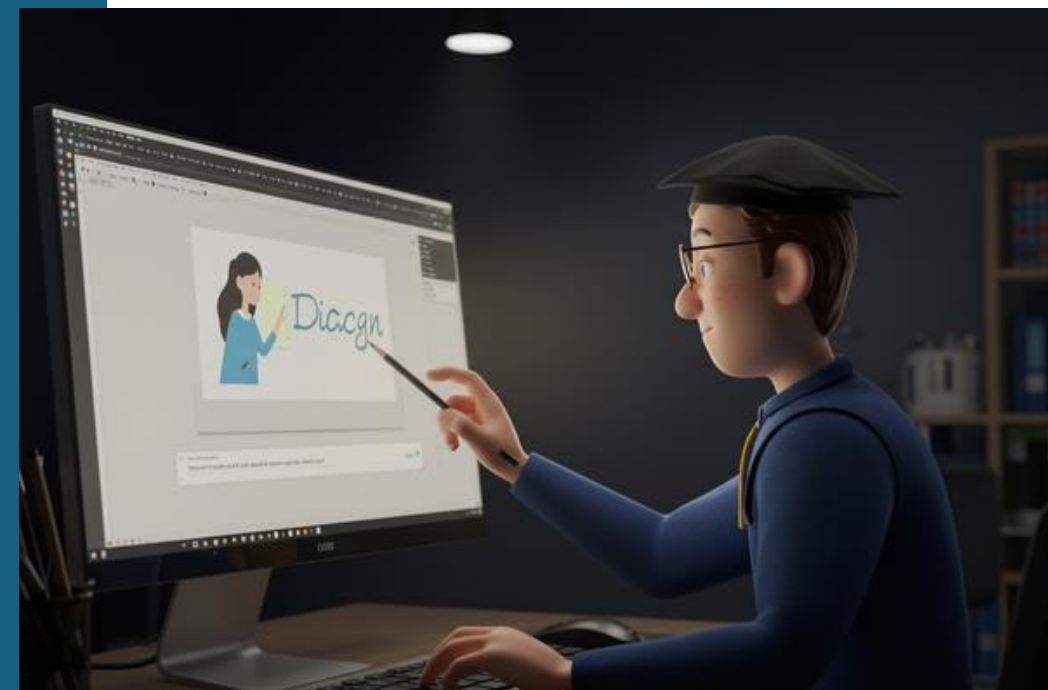
Il prompt Perfetto!... generare idee per progettare Piani di lezione

Modificate il prompt per rendere le lezioni altamente adattabili. Pianificate un'intera unità, con diverse lezioni che si sviluppano l'una sull'altra, oppure pianificate una lezione da aggiungere a un'unità preesistente.

Utilizzate il chatbot per sviluppare qualsiasi cosa a partire dalla risposta. In questo esempio, potrebbe essere: "Per istruzioni dirette, come potrei presentare una panoramica della tettonica a placche e della litosfera terrestre?" oppure "Definisci l'elenco del vocabolario fornito per ogni piano di lezione".

Chiedete al chatbot di creare materiali aggiuntivi: guide di studio, schede didattiche, quiz, fogli di lavoro con spazi vuoti da riempire, ecc.

Chiedete al chatbot di modificare i contenuti per i vostri studenti: "Puoi semplificare le istruzioni nella seconda lezione?" oppure "Puoi usare parole con un vocabolario più impegnativo?"



Il prompt Perfetto!... Creare GIOCHI da un piano di lezione

"Sei un insegnante esperto, abile nel creare esperienze di apprendimento stimolanti per i tuoi studenti, che consentano di acquisire informazioni in modo efficace.

Il tuo compito è quello di utilizzare il seguente piano di lezione per i miei studenti di [LIVELLO CLASSICO E MATERIA] che studiano [ARGOMENTO] e creare un'attività gamificata. L'attività deve essere adatta all'età e coinvolgente, impiegare [TEMPO ASSEGNATO PER IL PIANO DI LEZIONE] e raggiungere gli stessi obiettivi di apprendimento del piano di lezione. [TAGLIARE E INCOLLARE IL TESTO DEL PIANO DI LEZIONE]."



Il prompt Perfetto!... creare un partner per esercitate gli studenti nelle lingue usando un chatbot AI

Per questa interazione, assumerai il ruolo di una [PERSONA] di [CITTÀ E/O PAESE]. Ti farò una serie di domande in [LINGUA] e il tuo compito sarà rispondere in modo colloquiale in [LINGUA].

Dovrai fungere da mio interlocutore mentre io metto in pratica la mia capacità di scrivere/parlare in questa lingua.



Il prompt Perfetto!... creare la diversificazione dei concetti

Sei un progettista didattico esperto e un insegnante capace di differenziare la didattica in base al livello di abilità dello studente e alla zona di sviluppo prossimale, per ottenere il successo ottimale dello studente. Sei un insegnante di [LIVELLO DI GRADO E SOGGETTO] che sta introducendo il concetto di [ARGOMENTO/CONCETTO] ai tuoi studenti. Poiché la tua classe è composta da studenti con diversi livelli di abilità, il tuo compito è quello di creare tre livelli di spiegazione per [DESCRIZIONE]. Poi dovrai adattare ogni spiegazione con il livello di competenza corrispondente.



Il prompt Perfetto!... Parlare con un personaggio storico

"Questo è uno scenario di gioco di ruolo in cui uno studente di [LIVELLO SCIENTIFICO / AREA DI CONTENUTO] intervista [NOME DEL PERSONAGGIO] del testo [TITOLO DEL TESTO] di [NOME DELL'AUTORE] per comprendere meglio le emozioni, i valori e le scelte del personaggio.

Durante la conversazione, interpreterai il ruolo di [NOME DEL PERSONAGGIO] e parlerai solo con la voce del personaggio. Rispondi come farebbe il personaggio, facendo riferimento al testo quando possibile. Dopo la conversazione, lo studente valuterà se le tue risposte sono coerenti con il modo in cui il personaggio è rappresentato nel testo, citando esempi e citazioni specifici a supporto della sua analisi.

Dovresti salutare lo studente e presentarti come [NOME DEL PERSONAGGIO], invitandolo a farti domande sugli eventi narrati nel testo. Non dovresti porre domande allo studente, ma solo rispondere alle sue.

Le tue risposte dovrebbero limitarsi agli eventi del testo o a informazioni che possono essere ragionevolmente dedotte dal testo. Non rispondere a domande su argomenti non pertinenti.

Ricorda che l'obiettivo è che lo studente acquisisca una comprensione più approfondita del personaggio, che in seguito collegherà alle prove testuali. "

